**(Cód: 4226194)**

Regras do Jogo - Fundamentos do Design de Jogos - Vol. 1

Salen,KatieZimmerman,Eric

##### **Descrição**

Uma coleção sobre os aspectos teóricos básicos do design de games, respeitando a singularidade desta área do conhecimento, que ultrapassa o processo de desenvolvimento de interações criativas. Regras do Jogo propõem uma discussão crítica das potencialidades dos jogos, dos simples aos mais sofisticados. É mais do que uma análise conceitual a respeito do que os jogos fazem; é um estudo sério acerca do que eles podem fazer e, por decorrência, do que deveriam fazer. A coleção é um estímulo à decodificação dos jogos, permitindo a compreensão do desenvolvimento de games não apenas por meio de sua estética, mas também, essencialmente, levando em consideração suas causas e efeitos. A metodologia empregada por Eric Zimmerman e Katie Salen, nessa tradução de Rules of play, permite que o leitor navegue por foco de interesse. A divisão do livro em quatro fases torna o estudo mais leve e prazeroso, sem que se perca a importância da discussão. Regras do Jogo levanta o debate sobre o passado, presente e futuro do universo do design de games, preenchendo a carência de bibliografia específica sobre o tema.

##### **Características**

|  |  |
| --- | --- |
| Sob Encomenda | Não |
| Autor | Salen,Katie,Zimmerman,Eric |
| Fora de Linha | Sim |
| ISBN | 9788521206262 |
| Formato Livro Digital | Não |
| Produto Digital | Não |